

-Workshop-

SUSTANCIA 2.0

LABORATORIO DE INVESTIGACIÓN PROYECTUAL_ facultad de arquitectura y urbanismo UNLP



El diseño de **biomateria** aporta a la **experimentación proyectual** la capacidad de explorar en sus propiedades y, a través de ellas, la convergencia entre **geometría, materia y forma**. Esto se debe a que al ser compuestos, pueden **alterarse sus procedimientos** para dotarlos de diferentes características y con ellas diferentes posibilidades.

La materia debe ser estudiada a través de un **posicionamiento crítico**. La investigación ahondará en la **generación de una materia**, donde lo importante deja de ser lo que es, para dar paso a lo que genera. Deja de importar la materia en sí misma, sino las **propiedades/atributos** y cómo eso afecta en el entorno.

La materia debe ser un **dispositivo** entendido como un **sistema abierto**, de crecimiento libre; no como un modelo de un objeto sino como un material para poder generar otra cosa.

La **vinculación** de la biomateria y la arquitectura **no** será **técnica, sino experimental**.

El **workshop sustancia 2.0** propone un avance con respecto al anterior, donde se introducirá el campo de los biomateriales con el objetivo de trabajar las nociones básicas y explorar su realización como ensayo para el diseño de propiedades a través de su elaboración. Pero también, explorar la cuestión de la forma que nos permite realizar esta materia explorada.

El taller se realizará en dos encuentros. El primero será teórico-práctico y en el segundo se realizará el montaje a modo de instalación performática. La modalidad de trabajo es teórico-práctica (presencial).

2 y 9 de septiembre de 2022

CONTACTO
lab.ip@fau.unlp.edu.ar

DOCENTES A CARGO
arqa. remedios casas_arqa. fiorella bacchiarello